

Profil

Principal Product & Web Designer mit über 20 Jahren Erfahrung in der Gestaltung digitaler Produkte für Startups, Scale-ups und Enterprise-Teams in Europa und den USA. Ich übernehme Projekte end-to-end, von Discovery und Wireframing bis zur produktionsreifen Oberfläche. Design-Systeme stehen im Zentrum meiner Arbeit: Die letzten fünf Jahre habe ich das System hinter GovPlus aufgebaut und gepflegt, einer komplexen Plattform, die laufend ausliefert. Barrierefreiheit ist Teil dieser Arbeit und keine Prüfung am Schluss: WCAG, barrierefreie Komponenten, Usability-Tests und QA gegen das, was tatsächlich live geht. Ich arbeite als selbständiger Auftragnehmer über die neno web GmbH, auf Mandats- und Retainer-Basis, vollständig remote.

Empfehlung

"Bojan used his keen eye for design coupled with his coding ability to transform our website from a basic minimal design to a highly professional site that our users love to interact with. He was a joy to work with and is both a talented and dependable member of our team."

Conn Maguire, Learn Signal

Kenntnisse

UX & Product Design: User Research, User Flows, Informationsarchitektur, Wireframing, Prototyping, interaktive Prototypen, End-to-End-Produktdesign, Mobile- und App-Design, statische Mockups, Design-Handoff

Design-Systeme: Komponentenbibliotheken, skalierbare Design-Systeme, Design Tokens, Dokumentation, teamübergreifende Abstimmung, Konsistenz über Produkt, Marketing und Kommunikation hinweg

Usability & Barrierefreiheit: Usability-Testing, Barrierefreiheit (WCAG), barrierefreies Komponentendesign, Design-Kritik, Implementation-QA

Visual & Communication Design: Typografie, Layout, visuelle Hierarchie, markenkonforme UI, visuelle Ausrichtung, Markenidentität, Social-Media-Design, E-Mail-Design

Frontend & Prototyping: Design im Browser, HTML, CSS, Git, Frontend-Frameworks (Designseitige Arbeitskenntnisse)

Tools: Figma (primär), Sketch (legacy), Abstract (legacy)

KI-gestütztes Design: KI-gestütztes Frontend — gestaltete UI mit KI-Werkzeugen in den Browser bringen

Arbeitsweise: Führung kleiner Design-Teams, Mentoring von Junior-Designern, Zusammenarbeit mit Engineering-Teams, Design-Kritik, selbständige Mandats- und Retainer-Arbeit mit internationalen Produktteams

Erfahrung (Auswahl)

Principal Product & Web Designer — GovPlus

Dezember 2020 – heute

GovPlus ist eine GovTech-SaaS-Plattform, die Millionen von Bürgerinnen und Bürgern den Zugang zu US-Behördenleistungen vereinfacht. Über fünf Jahre habe ich Produkt- und Webdesign end-to-end verantwortet: UI, Design-System und die visuelle Gesamtausrichtung eines komplexen Produkts, das schnell ausliefert. Vollständig remote, auf Retainer-Basis.

- Aufbau und Pflege des Design-Systems, das plattformweit im Einsatz ist
- Visuelle Ausrichtung gesetzt und Produkt-, Marketing- und Kommunikationsdesign konsistent gehalten
- UX- und Usability-Arbeit über mehrere Produktbereiche geführt, von Flows und Wireframes bis zur finalen UI
- Enge Zusammenarbeit mit den Engineering-Teams, damit die Designabsicht die Umsetzung übersteht
- Mentoring von Junior-Designern und Design-Kritik im Team

Technologien: Figma, Design-Systeme, Design Tokens, HTML, CSS, Barrierefreiheit (WCAG), Prototyping, Usability-Testing, Informationsarchitektur, KI-gestütztes Frontend

Lead Web & Product Designer — Marco Polo

August 2016 – März 2020

Marco Polo ist eine Video-Kommunikations-App, die als iOS App of the Day und Editors' Choice ausgezeichnet wurde; auf ihrem Höhepunkt lag das Produkt unter den vier grössten Social-Apps im App Store und den zwei meistgeladenen kostenlosen Kommunikations-Apps im Play Store. Ich habe an Marketing-, Web- und Produktdesign mitgearbeitet und die Marketing-Website mit der mobilen Erfahrung in Einklang gehalten, während das Produkt stark wuchs. Dieses Mandat lief parallel zu Parabol.

- Marketing-Website gestaltet und gebaut, im Einklang mit der visuellen Identität des Produkts
- Mitarbeit an internen Dashboards, Support-Seiten und ausgewählten Bereichen der App selbst

Technologien: Sketch, Abstract, HTML, CSS, Git, Frontend-Frameworks, Mobile Design, Product Design, Visual Identity

Lead Web & Product Designer — Parabol

Oktober 2017 – Juli 2019

Parabol ist ein US-Startup für Meeting-Software, das Remote-Teams zu besseren Meetings verhilft; zu den Kunden zählen Netflix, Lufthansa und Sky. Ich habe die gestalterische Neuausrichtung der Website geführt, mit dem Ziel, Vertrauen und Glaubwürdigkeit für ein junges Produkt in einem dicht besetzten Markt aufzubauen.

- Den gesamten Designprozess geführt, von Recherche und Analyse bis zur finalen UI
- Usability- und Glaubwürdigkeitslücken der bestehenden Website identifiziert und eine klare Richtung definiert
- Wireframes, statische Mockups und interaktive Prototypen bis zur Übergabe geliefert

Technologien: Figma, Sketch, HTML, CSS, Git, Interaktives Prototyping, User Research, Usability-Analyse, Wireframing

Weitere Profile

LinkedIn: [linkedin.com/in/bjanjanin](https://www.linkedin.com/in/bjanjanin)

Webseite: [nenno.ch/de/team/bojan-janjanin](https://www.neno.ch/de/team/bojan-janjanin)

Portfolio: [janjan.in](https://www.janjan.in)

Dribbble: [dribbble.com/bojan](https://www.dribbble.com/bojan)